

# 2018年度 岐阜県クラブ新人戦(CJI-CUP)

## 競技規則

- ◆ 27チームを8ブロックに分け予選リーグ戦を行い順位を決定する。
- ◆ 予選リーグ1位～4位を順位ごとに分け、8チーム(4位グループは3チーム)で順位決定戦を行う。
- ◆ リーグ戦の順位は勝点・得失点・総得点・直接対決の勝敗の順とし、尚同順の場合はPK3人
- ◆ 試合時間は予選リーグ30分(15-3-15) トーナメント・順位決定リーグ30分(15-3-15)とする。
- ◆ メンバーは人数は8名以上で上限無しとし、交代は自由とする。(交代エリアを守る)
- ◆ 審判は1人制とし、審判服着用とする。
- ◆ 試合結果は審判が会場本部に報告する。会場責任者は試合結果をメールにて報告する。
- ◆ ユニホームは当該チーム同士で決定する。
- ◆ ボールは対戦チーム同士で持ちよりとする。
- ◆ ゲートオープン8:30会場準備は9時より第1試合のチームで行う。  
監督会議9時30分 片付は各チーム協力して行う。
- ◆ 各会場の注意事項を守り、スムーズな大会運営に気持ち良く協力する。
- ◆ 駐車の際はクラブ連盟の駐車カードを見える場所に置く。
- ◆ 大会参加費は1チーム 3,000円(2日間)とする。
- ◆ メンバーチェックは第1試合当事者同士で行い、チェックしたメンバー表は本部へ提出
- ◆ 会場責任者:FC ENFINI

## 予選リーグ【2月9日(土)】 Lポート可児

時間	対戦 (東面)			審判	時間	対戦 (西面)			審判
10:00	FC.ENFINI	-	FC INTERIOR	FC DIVINE垂井	10:00	FC DRACHE	-	FC LASELVA	岐阜VAMOS
10:40	FC DIVINE垂井	-	FC ANHELO	FC.ENFINI	10:40	岐阜VAMOS	-	Fu~Wa FC	FC DRACHE
11:20	FC.ENFINI	-	FC LASELVA	FC ANHELO	11:20	FC DRACHE	-	FC INTERIOR	Fu~Wa FC
12:00	西濃シティFC	-	FC ANHELO	FC LASELVA	12:00	FC.XEBECjr	-	Fu~Wa FC	FC INTERIOR
12:40	FC.ENFINI	-	FC DRACHE	西濃シティFC	12:40	FC LASELVA	-	FC INTERIOR	FC.XEBECjr
13:20	FC DIVINE垂井	-	西濃シティFC	FC DRACHE	13:20	岐阜VAMOS	-	FC.XEBECjr	FC INTERIOR
14:00	-	-	-	-	14:00	-	-	-	-
14:40	-	-	-	-	14:40	-	-	-	-
15:20	-	-	-	-	15:20	-	-	-	-
16:00	-	-	-	-	16:00	-	-	-	-

Aブロック	Bブロック	Dブロック	Eブロック
Outline.F.C	Valore.FC	フットボールクラブ円	岐阜西SC
F.C.Brotes	FC,K-GP	Rainbow垂井FC	CORAJOSO各務原
FC.GRIFFON	高山FC	長良ジュニアFC	BIANCO CF
FC Re:star	瑞浪SPARROWS		

  

Cブロック	Fブロック	Gブロック	Hブロック
FC.ENFINI	FC DIVINE垂井	岐阜VAMOS	G DREAM S.C.
FC DRACHE	西濃シティFC	FC.XEBECjr	MEGERE FC
FC LASELVA	FC ANHELO	Fu~Wa FC	ISS.F.C
FC INTERIOR			

## 決勝1位トーナメント 【2月10日(日)】 岐阜県フットボールセンター

番号	時間	対戦 (東面) ピッチA			審判	時間	対戦 (西面) ピッチB			審判
①	10:00	A1位	-	B1位	G1位	10:00	E1位	-	F1位	C1位
②	10:45	C1位	-	D1位	E1位	10:45	G1位	-	H1位	A1位
		-	-	-			-	-	-	
③	11:45	A①の敗者	-	A②の敗者	A①の勝者	11:45	B①の敗者	-	B②の敗者	B①の勝者
④	12:30	A①の勝者	-	A②の勝者	A③の敗者	11:45	B①の勝者	-	B②の勝者	B③の敗者
		-	-	-			-	-	-	
⑤	13:30	A③の敗者	-	B③の敗者	A④の勝者	13:30	A③の勝者	-	B③の勝者	B④の勝者
⑥	14:15	A④の敗者	-	B④の敗者	A⑤の敗者	14:15	B④の勝者	-	B④の勝者	B⑤の敗者
	15:00	表	彰	式		15:00	表	彰	式	
		-	-	-			-	-	-	
		-	-	-			-	-	-	

